

INSTRUKCJA

0595



MEMOKUBKI

zabawka / gra edukacyjna

wiek: 3+

liczba graczy: 1+

Zawartość pudełka:

- 1) kubki – 6 szt.
- 2) karty – 55 szt.
- 3) dzwonek
- 4) instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną na str. 1 lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt pod adresem e-mail: handel@multigra.com.pl

Zasady bezpiecznego użytkowania

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje możliwość zakrztuszenia się małymi oderwanymi elementami.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

MEMOKUBKI to dwie emocjonujące gry dla dzieci i dorosłych. Pierwszy wariant to wspianały trening spostrzegawczości i pamięci wzrokowej – po odkryciu na chwilę karty ze wzorem gracz w swojej kolejce stara się go odtworzyć, układając

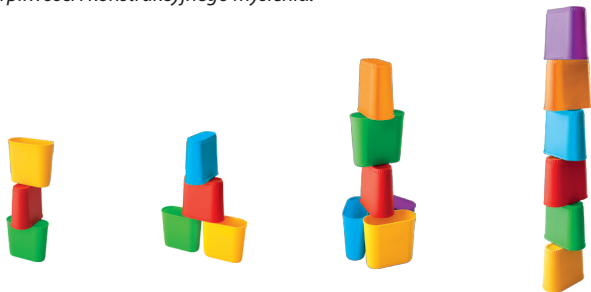
piramidę z kubków we właściwej sekwencji kolorów i kształtów. W drugim wariantcie gracze rozkładają wszystkie karty na stole wzorami do góry i starają się jak najszybciej odnaleźć kartę z układem, który buduje z kubków jeden z graczy na podstawie wybranej przez siebie w milczeniu karty – to znakomity trening spostrzegawczości. Dla najmłodszych samo układanie kubków w piramidę jest świetną zabawą i dobrym ćwiczeniem zręczności manualnej.

ZABAWA liczba osób: 1+

Rekwizyty:

- kubki - 6 szt.

MEMOKUBKI dla najmłodszych to świetna zabawa w budowanie układów, od najprostszych do coraz bardziej złożonych – w zależności od postępu w rozwoju umiejętności manualnych. To doskonały trening zręczności, cierpliwości i konstrukcyjnego myślenia.



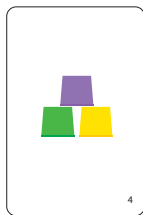
GRA I liczba osób: 2 – 4

Rekwizyty:

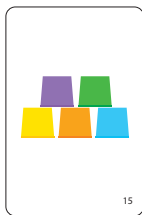
- kubki – 6 szt.
- karta z rubrykami i inicjałami graczy
- karty – 55 szt.
- długopis
- dzwonek

Przed rozpoczęciem gry należy posortować karty na 3 stosy, w zależności od stopnia złożoności układu kubków na karcie, i ułożyć je na stole rewersem do góry w zasięgu ręki każdego z graczy. Uczestnicy gry w swojej kolejce odkrywają kartę wzoru, przyglądają się jej przez 2 sekundy i odkładają rewersem do góry na osobny stos. Gracz, który losował, stara się ułożyć kubki według wzoru z odkrytej karty. Jeśli układ kubków zgadza się ze wzorem na karcie, gracz otrzymuje 1 punkt zapisany na kartce w rubryce oznaczonej u góry jego inicjałami. Jeśli układ kubków nie zgadza się, gracz nie zdobywa punktu, a kartę odkrywa następny w kolejce (kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara). Przez 2 kolejki gracze odkrywają karty z układem 3 kubków, następne 2 kolejki z układem 5 kubków i 1 kolejkę z układem 6 kubków. Przed rozpoczęciem rozgrywki gracze mogą dodatkowo ustalić, że układanie kubków według zapamiętanego wzoru przebiega w ograniczonym czasie (np. 1 minuta). Po odmierzeniu tego czasu na smartfonie gracz z prawej strony układającego przerywa układanie, uderzając w dzwonek. Gracze rozgrywają ustaloną wcześniej liczbę kolejek (np. 5). Gdy wszyscy zakończą ostatnią kolejkę, uczestnicy gry sumują zdobyte przez siebie punkty, a wygrywa ten, kto ma ich najwięcej. Gracze, którzy zdobyli taką samą liczbę punktów, rozgrywają dodatkowe 3 kolejki.

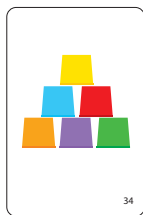
3 grupy kart



4



15



34

GRA II liczba osób: 3 – 6

Rekwizyty:

- kubki – 6 szt.
- karty – 55 szt.
- dzwonek
- kartka z rubrykami i inicjałami graczy
- długopis

Wszystkie karty rozkłada się na stole obrazkiem do góry tak, by były widoczne dla każdego z uczestników gry. Następnie rozpoczynający gracz upatruje sobie jedną z kart i układa kubki według jej wzoru (nie mówiąc i nie wskazując pozostałym graczom, którą kartę wybrał). Upatrzony wzór gracz stara się ułożyć jak najszybciej. Gdy układanie kubków jest zakończone, pozostali gracze starają się jak najprędzej znaleźć kartę pasującą wzorem do ułożonych kubków. Ten, kto pierwszy znajdzie właściwą kartę, uderza w dzwonek. Jeżeli znaleziona przez gracza karta odpowiada układowi ustawionych kubków, to znalazca otrzymuje 1 punkt zapisany w jego rubryce na kartce punktacji. Gracze grają do zakończenia ustalonej wcześniej liczby kolejek. Na koniec zliczają zdobyte przez siebie punkty, a zwycięzcą zostaje ten, kto ma ich najwięcej. Gracze, którzy zdobyli taką samą liczbę punktów, rozgrywają dodatkowe 3 kolejki.

* * * * *

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE, ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



Producent:

MULTIGRA Sp. z o.o.
Ul. Telewizyjna 13C
80-209 Chwaszczyno
Tel. 692-241-559

www.multigra.com.pl
handel@multigra.com.pl

Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.