

2754

KA-BOOM!!!

OMG!!!

ZESTAW ZAKRĘCONYCH KONKURENCJI
NA RODZINNA IMPREZĘ

FAMILY PARTY





ZAWARTOŚĆ:

1. Kubki – 2 szt.
2. Piłeczki – 5 szt.
3. Kostki do gry – 6 szt.
4. Rurki – 2 szt.
5. Tablica suchościernalna – 1 szt.
6. Mazak – 1 szt.
7. Sznurek – 1 szt.
8. Łyżeczki – 2 szt.
9. Karty z zadaniami – 55 szt.
10. Instrukcja



Wiek: 7+
Ilość graczy: 2+

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną obok. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Czas na prawdziwie szaloną imprezę!

Rozbujajcie każdą imprezę! Ponad 50 konkurencji dla całej rodziny! Przetestujcie swoją zręczność, refleks, opanowanie i spryt. Grajcie drużynowo, każdy na każdego lub solo. Rzucajcie, łapcie, podnoście, przenoście, pstrykajcie, odbijajcie, biegajcie, trącajcie.

A przede wszystkim – bawcie się!

Oto idealna gra dla całej rodziny, znajomych, dzieci, młodzieży i dorosłych.

Celem gry jest zebranie jak największej ilości punktów. Punkty zdobywacie za wygrywanie (lub remisowanie) rozmaitych konkurencji pokazanych na kartach. Wszystkie konkurencje są opisane z myślą o grze drużynowej, ale nic nie stoi na przeszkodzie byście grali w innych konfiguracjach: każdy na każdego, w 3 osoby lub nawet bili własne rekordy. Szczegóły znajdziecie w dalszej części instrukcji.

PRZYGOTOWANIE:

Położcie pudełko na stole, wyjmijcie z niego wszystkie rekwizyty. Karty ułóżcie w stosie, ilustracjami do góry, w miejscu dostępnym dla każdego z uczestników. Upewnijcie się, że macie wystarczającą przestrzeń do zabawy, oraz że jest ona bezpieczna dla wszystkich uczestników. Jeśli nie macie wystarczająco dużo miejsca w domu, możecie również bawić się na zewnątrz. Przygotujcie także kartkę i długopis lub ołówek.

Niektóre zabawy wymagają odmierzenia czasu. Możesz to zrobić za pomocą bezpłatnej aplikacji Alexander Timer lub stopera. Aby skorzystać z aplikacji, pobierz ją w sklepie właściwym dla systemu operacyjnego swojego smartfonu lub tabletu, wpisując „Aplikacja Alexander Timer”, lub skorzystaj z kodów QR, znajdujących się obok.

PRZEBIEG GRY:

Ustalcie, ile konkurencji chcecie rozegrać. Możecie grać, aż skończą wam się wszystkie karty, lub zdecydować się na konkretną ilość zabaw, np. 10.

Jeden z graczy bierze kartę ze stosu i czyta na głos treść zadania. Po skończonej zabawie, karta łąduje na stosie kart odrzuconych. Następne zadanie czyta gracz z drugiej drużyny.

Po każdej konkurencji zapisujcie zdobyte punkty na kartce, aby móc zsumować je na zakończenie gry.

ANDROID



IOS



Oto jak czytać karty.

Na awersie znajduje się ilustracja pokazująca jak wykonać zadanie. Na rewersie jego opis oraz oznaczenie rekwizytów potrzebnych do jego wykonania.



Do mierzenia używamy sznurka!

Schowajcie linijki i miarki, nie będą potrzebne! Tutaj mierzymy odległości sznurkiem, który ma długość 1 metra.



GRA DRUŻYNOWA

Podzielcie się na dwie drużyny, które będą ze sobą rywalizować. Jeśli liczba uczestników jest nieparzysta, to jedna osoba może wspomagać obie grupy, podając się roli sędziego lub przystąpić do wybranej przez siebie drużyny. Do każdej konkurencji wybierajcie innego gracza, by każdy miał możliwość sprawdzenia swoich umiejętności. Jeśli w danej rozgrywce będzie remis, to obie drużyny zdobywają po punkcie. Wygrywa drużyna, która zdobyła więcej punktów podczas całej zabawy.

KAŻDY NA KAŻDEGO

W tej rozgrywce nie ma drużyn, dlatego odrzućcie karty, które wymagają pary lub całego zespołu. Musicie rywalizować ze sobą i zawalczyć o tytuł jedynego, prawdziwego króla imprezy. Odkrywajcie karty i po kolei próbujcie swoich sił w danej konkurencji. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów.

WARIANT SOLO

Jeśli masz wolną chwilę i chcesz poćwiczyć swoje umiejętności, by potem wymiatać w rozgrywce z innymi graczami, to wybierz wszystkie karty umożliwiające rozgrywkę dla pojedynczego gracza i zacznij bić własne rekordy. Zapisuj je na kartce i staraj się pobić samego siebie.



Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.

Zestaw zawiera długie linki/sznurki - istnieje ryzyko uduszenia.

Prosimy o zachowanie opakowania ze względu na podane informacje.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE, ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER” Piotr Pundzis
80-209 CHWASZCZYNO
UL. TELEWIZYJNA 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27

www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl
Wyprodukowane w Polsce.
Made in Poland



Symbol 0-3 oznacza, że
zabawka jest nieodpowiednia
dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

