

Matematyka

na wesoło!

adamigo®



Instrukcja gry

ZASADY GRY:

- Zadaniem gracza jest ułożyć i zmierzyć swój słonecznik. Za każde rozwiązane zadanie uczestnik gry otrzymuje jeden kawałek słonecznika z tłem w kolorze pionka (zawodnik, który wylosował kolor żółty, będzie układał słonecznik na tle żółtym itp.) Ten z graczy, który pierwszy ułoży swój słonecznik jest zwycięzcą.
- Po wylosowaniu pionków do gry kolejno wchodzi: pierwszy zawodnik, który wylosował żółty pionek, drugi z czerwonym, trzeci z niebieskim i ostatni z zielonym pionkiem.
- Po ustawieniu pionka na polu start, kostką rzuca pierwszy zawodnik i przesuwa swój pionek w górę planszy (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara), o tyle oczek, ile wyrzucił.
- Jeżeli zawodnik stanie na polu ze znakiem zapytania, ze stosiku losuje pytanie. Rozwiązuje je, pozostali gracze sprawdzają, czy się nie pomylił. Jeżeli występują jakieś wątpliwości, na końcu instrukcji można znaleźć odpowiedź do każdego pytania.
- Po rozwiązaniu prawidłowo zadania, zabiera ze stołu jeden kawałek „swojego” słonecznika i przekazuje kostkę następnemu graczowi, a sam przesuwa swój pionek jeszcze o trzy pola do przodu.
- Jeżeli gracz źle rozwiązał zadanie, cofa się o 3 pola do tyłu i czeka na swoją kolejkę.
- Jeżeli gracz stanie na polu z zieloną strzałką, otrzymuje premię w postaci ruchu o 5 pól do przodu.
- Jeżeli gracz stanie na polu z czerwoną strzałką, cofa się o 3 pola do tyłu.
- Za każde okrążenie planszy (czyli przejście pola START) gracz otrzymuje premię w postaci jednego kawałka słonecznika.
- Wygrywa ten z graczy, który pierwszy ułoży swój słonecznik i głośno powie: „MÓJ SŁONECZNIK MA WYSOKOŚĆ”.

UWAGA: ZADANIA NIE SĄ ŁATWE!

Polecamy korzystanie z notesów i zapisywanie zadań! Nie należy uzupełniać grafów na kartonikach.

ODPOWIEDZI:

- 1) w niebieskim kółku - 9, w zielonym - 3, w białym - 9
- 2) $16-3-2\cdot 3=7=16-3-6=7$
- 3) 4
- 4) $3\cdot 6=18$
- 5) $7+8=15$
- 6) $2\text{ zł }40\text{ gr}+2\cdot 50\text{ gr}=3\text{ zł }40\text{ gr}$
- 7) $18+12=30$
- 8) 3
- 9) $5\cdot 6-8-10=30-8-10=12$
- 10) $20\text{ zł}+3\cdot 5\text{ zł}=35\text{ zł}$
- 11) $10\cdot 2+2\cdot 1=22$ dzieci
- 12) $3\cdot 8-5+3=22$ auta
- 13) $9-6=3$
- 14) $7+8=15$
- 15) $28:4+4=11$
- 16) liczbę 12
- 17) 14 punktów
- 18) $(27+6)-(4+10)=33-14=19$ zwierząt
- 19) w pomarańczowym polu - 20, w czerwonym - 30
- 20) $5\text{ zł}+2\text{ zł}+1\text{ zł}+1\text{ zł}+1\text{ zł}=10\text{ zł}$ lub $5\text{ zł}+2\text{ zł}+2\text{ zł}+50\text{ gr}+50\text{ gr}=10\text{ zł}$
- 21) W środkowym kwadracie liczbę 5, w górnym 4. Kwadrat magiczny, to taki, który charakteryzuje się tym, że suma punktów we wszystkich rzędach pionowych i poziomych jest taka sama - tutaj 15.
- 22) $10\cdot 7=70$ dni
- 23) $12:4=3$ porcje (ćwierć, czyli $1/4$ całości)
- 24) 477 zł
- 25) $(12+9)-15=6$ dzieci
- 26) $37-(3+12)=37-15=22$ kozłarze
- 27) wykorzystał 24 elementy (uwaga, nie należy liczyć podwójnie narożnych elementów), zostały mu do ułożenia 24 elementy wewnętrzne
- 28) każdy dostał po 7 cukierków i zostały jeszcze 2 cukierki, czyli $30:4=7+2$ reszty
- 29) $5\cdot 30-50=100\text{ kg}$

- 30) $852 - 258 = 594$
- 31) tą liczbą jest 4, zaś $4 \cdot 4 = 16$
- 32) $693:3=231$, bo: $600:3=200$, $90:3=30$, $3:3=1$
- 33) $2358+1724=4082$
- 34) $36 \cdot 10 + 8 = 368$ kart
- 35) nie wolno dzielić przez liczbę 0! Dzieląc daną liczbę przez siebie zawsze otrzymuje się 1, np. $7:7=1$; $358:358=1$
- 36) $5 \cdot 4 + 3 \cdot 6 + 2 \cdot 5 = 20 + 18 + 10 = 48$ truskawek
- 37) Jest wiele rozwiązań tego zadania, np. :
 $21 = 10 + 5 + 3 + 2 + 1$
 $21 = 9 + 6 + 3 + 2 + 1$
 $21 = 8 + 7 + 3 + 2 + 1$
 $21 = 7 + 5 + 4 + 3 + 2$ itd.
- 38) 72 dzieli się bez reszty przez: 1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 18, 24, 36, 72
- 39) $28:7=4$
- 40) $2400:3=800$ kg
- 41) $6 \cdot X = 24$, czyli $24:6=4$ części
- 42) $1 \text{ m} = 100 \text{ cm}$; $5 \cdot 100 \text{ cm} + 75 \text{ cm} = 575 \text{ cm}$
- 43) $30 - 3 + 5 = 32$ książki
- 44) $55 - 12 - 8 - 5 = 30$ jabłek lub łatwiej: $55 - (12 + 8 + 5) = 55 - 25 = 30$
- 45) $24 - 2 \cdot 7 = 10$ czyli 10 grudnia
- 46) rano 6:15; po południu 18:15.
- 47) $500 - (100 + 2 \cdot 20) = 500 - 140 = 360$ zł
- 48) białe kółko - 21; żółte kółko - 14; niebieskie kółko - 11
- 49) żółte kółko - 4; zielone - 12; niebieskie - 2
- 50) różowe kółko - 28; zielone - 24
- 51) $2 \cdot 6 \text{ zł} + 2 \cdot 5 \text{ zł} = 12 \text{ zł} + 10 \text{ zł} = 22 \text{ zł}$
- 52) 6 orzechów - 3 orzechy Tosi - 1 orzech Hani = 2 orzechy Ali
- 53) $9 \text{ cm} + 3 \cdot 6 \text{ cm} = 27 \text{ cm}$
- 54) $2 + 2 + 2 + 2 + 2 + 8 + 4 + 4 = 26$



www.adamigo.pl

MATEAMTYKA NA WESOŁO

Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II - V

rysunki: Wojciech SzwalSKI; opracowanie graficzne: STUDIO adamigo
 pomysł i opracowanie: Julia Pogorzelska, Antonina Kwasek

© adamigo® 2011