

# zwierzaki Dziwaki



**1320**  
możliwości!

**2 gry i układanka**

**instrukcja**

Zestaw zawiera:



12 kart zwierzaków  
(fioletowy rewers)

12 kart dziwaków  
(żółty rewers)

kostkę do gry

36 elementów  
układanki

## Gra 1 - ZWIERZAKI

Gra jest przeznaczona od dwóch do czterech osób.

**Przygotowanie do gry:**

Wszystkie elementy układanki rozkłada się na stole rewersem do góry. Tak jak przedstawiono na rysunku. Każdy z graczy otrzymuje po 3 karty ze zwierzakami, które układa przed sobą (fioletowy rewers). Jeżeli w grze bierze udział mniej niż 4 graczy, pozostałe karty można schować do pudełka, nie będąc potrzebne w dalszej rozgrywce.



### **Cel gry:**

Celem gry jest odnalezienie właściwych elementów i ułożenie trzech zwierzków, według wzoru przedstawionego na kartach.

### **Rozgrywka:**

Zaczyna najmłodszy gracz. Podczas swojej kolejki gracze rzucają kostką i odwracają po jednym elemencie układanki. Gracze mogą odsłonić tylko taki element, którego liczba na rewersie odpowiada liczbie oczek na kostce. Jeżeli odsłonięta część układanki pasuje do jednej z trzech kart przedstawiających zwierzaka, gracz zachowuje ten element i kładzie go przed sobą. Jeżeli nie pasuje gracz zakrywa go, a kolejka przechodzi na gracza znajdującego się po lewej stronie. Podczas swojej kolejki gracz może odsłonić tylko jeden element układanki. Wygrywa ta osoba, która jako pierwsza ułoży wszystkie trzy zwierzaki przedstawione na swoich kartach.

## **Gra 2 - DZIWAKI**

**Gra jest przeznaczona od dwóch do czterech osób.**

### **Przygotowanie do gry:**

Wszystkie elementy układanki rozkłada się na stole awersami do góry. Karty z dziwakami (żółty rewers) układa się w stosie, tak aby wszyscy gracze mieli do nich dostęp. Każdy z graczy ciągnie po jednej karcie ze stosu i kładzie ją zakrytą przed sobą.

### **Cel gry:**

Celem gry jest ułożenie największej liczby dziwaków przedstawionych na kartach.

### **Rozgrywka:**

Na znak startu wszyscy gracze odsłaniają swoje karty przedstawiające dziwaki i próbują jak najszybciej ułożyć je z elementów układanki. Jeżeli

któryś z graczy ułoży już swojego dziwaka, może zabrać kolejną kartę ze stosu i układać kolejnego. Wygrywa osoba, która ułoży największą liczbę dziwaków.



ilustracje: Anna Cywińska  
opracowanie i zasady gry:  
Julia Pogorzelska  
grafika: STUDIO PROMATEK

**PROMATEK MEDIA**  
ul. Dąbrowskiego 41/7  
42-218 Częstochowa  
tel./fax +48 34 362 91 59  
e-mail: biuro@kukuryku.co



[www.kukuryku.co](http://www.kukuryku.co)  
© kukuryku®

5 901738 563124