

adamigo®

# mieszkańcy ŚWIATA



zasady gry

## **GRA I - Mieszkańcy świata**

Wszystkie puzzle umieszcza się w pudełku. Gracze z zamkniętymi oczami losują po kolei po jednym puzzlu. Losowanie trwa do momentu, aż wszystkie elementy zostaną rozdzielone. Na znak startu wszyscy starają się połączyć spośród swoich puzzli jak najwięcej par postaci przedstawionych na białym tle. Wygrywa ta osoba, która poprawnie ułoży najwięcej par. Po zakończonej grze zawodnicy odwracają ułożone puzzle i sprawdzają, z jakiego kraju pochodzą ułożone postaci.

## **GRA II - Jakie to państwo?**

Wszystkie puzzle układa się na stole lub podłodze niebieskim tłem do góry. Na znak startu, wszyscy uczestnicy zabawy starają się odnaleźć i dopasować jak najwięcej par puzzli – tzn. połączyć nazwę i flagę kraju z odpowiednimi mieszkańcami i dodatkowymi informacjami dotyczącymi kraju. W grze liczy się refleks i szybkość, ponieważ wygrywa ta osoba, która ułoży najwięcej par. Po ułożeniu wszystkich elementów, prowadzący grę może odczytać na głos wszystkie nazwy krajów.

## **GRA III - Ona i on**

Puzzle rozkłada się równo w rzędach w taki sposób, aby po lewej stronie zostały ułożone wszystkie kobiety, natomiast po prawej - mężczyźni. Gracze po kolei wybierają jedną kobietę i jednego mężczyznę i próbują połączyć te dwa elementy układanki. Jeżeli puzzle będą do siebie pasować, gracz zatrzymuje parę dla siebie. Jeżeli puzzle nie będą dobrze dobrane, oba elementy

wracają na swoje miejsca. Podczas swojej kolejki każdy ma tylko jedną próbę ułożenia pary. Gdy wszystkie elementy zostaną już połączone, każdy z graczy próbuje zgadnąć z jakiego kraju pochodzą jego postaci. Poprawność odpowiedzi sprawdza się poprzez odwrócenie puzzli. Wygrywa ten z graczy, któremu uda się najpierw ułożyć najwięcej par postaci, a później wskazać kraj z którego pochodzą.

## **GRA IV - Czyja to flaga?**

Gra ma podobny przebieg do poprzedniej z tą różnicą, że po lewej stronie w rzędach układa się puzzle z nazwami krajów i flagami, po prawej zaś pozostałe puzzle z niebieskim tłem. Gracze starają się po kolei dopasować jeden element z flagą do odpowiadającego mu elementu z informacją o kraju. Jeżeli uczestnik zabawy dopasuje parę prawidłowo, zatrzymuje ją dla siebie, jeżeli nie, odkłada puzzle na swoje miejsca. Podczas swojego ruchu każdy z grających ma tylko jedną próbę ułożenia pary. Wygrywa ten z graczy, który uzbiera najwięcej par.

Wszystkie informacje dotyczące stolic, ludności oraz powierzchni państw świata są podane na podstawie: *Informatora Ekonomicznego o Krajach Świata* opublikowanego przez MSZ w 2011 r.; danych publikowanych przez GUS (dane z 2010 r.) oraz *The World Factbook* - publikacji wydanej przez CIA (2011 r.).

Pomysł gry i opracowanie instrukcji: Julia Pogorzelska

Skład: STUDIO adamigo

Przygotowanie do produkcji: Zofia Dziewiątkowska

COPYRIGHT © ADAMIGO® 2012

**Polecamy także nasze  
inne gry edukacyjne:**



**adamigo®**

[www.adamigo.pl](http://www.adamigo.pl)