

ŚWIĄTECZNY QUIZ

0530



INSTRUKCJA

WIEK: 7+
ILOŚĆ GRACZY: 2-3

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

1. karty liter - „A”, „B”, „C” - 3 x 3 szt.
2. karty pytań i odpowiedzi - 46 szt.
3. pionki do gry - 3 szt.
4. kostka do gry
5. plansza (2 el.)
6. instrukcja

W przypadku niezgodności zawartości opakowania ze spisem elementów prosimy o kontakt pod adresem e-mail: handel@multigra.com.pl

ŚWIĄTECZNY QUIZ

PRZYGOTOWANIE DO GRY



Karty pytań
i odpowiedzi

Każdy z graczy wybiera swój pionek. Dwuelementową planszę należy złożyć pośrodku stołu. Talię kart należy rozpakować i rozdzielić między graczy po 3 „karty liter” („a”, „b”, „c”). Z kart pytań i odpowiedzi układamy stos, który kładziemy obok planszy pytaniami do góry. Należy przygotować również długopis i kartkę z inicjałami imion uczestników gry do zapisu punktacji.

* Przed rozgrywką należy zapoznać się z kartami i odło-

żyć na bok te, które zdaniem rodzica nie są odpowiednie dla wieku dziecka.

PRZEBIEG GRY

Każdy gracz stawia przed sobą swój pionek i kładzie obok swoje 3 karty z literami odpowiedzi („karty liter”) rewersem do góry. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz (kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara). Po rzucie kostką gracz przesuwa swój pionek na planszy od pola „START” o tyle pól, ile oczek wskazała kostka. Po postawieniu pionka na polu planszy gracz bierze z talii „kartę pytań i odpowiedzi” (tak, by nie było widać odpowiedzi z tylnej strony) i czyta głośno pytanie.



Karty liter

JEŚLI PIONEK GRACZA STANĄŁ:

Jeśli pionek gracza stanął:

A) na polu **zielonym** lub **niebieskim** - odpowiadają wszyscy gracze, odstawiając kartę z literą wybranej odpowiedzi

B) na polu **żółtym** - odpowiada na pytanie tylko gracz, który postawił na nim swój pionek

C) na polu **różowym** - na pytanie odpowiada gracz wskazany przez gracza, który postawił na nim swój pionek

Przed udzieleniem odpowiedzi jeden z graczy uruchamia czasomierz na smartfonie. Po odmierzeniu ustalonego przed rozpoczęciem zabawy czasu gracze odkrywają swoje wybrane „karty liter”, lub odpowiadają indywidualnie, a gracz, który czytał pytanie z „karty pytań i odpowiedzi” odwraca ją i czyta właściwą odpowiedź. Po przeczytaniu odkłada kartę na osobny stos, odpowiedziami do góry. Gracze, którzy wybrali właściwą odpowiedź otrzymują po 1 pkt. (zapisany na kartce z inicjałami). Następnie kostką rzuca i wykonuje ruch pionkiem gracz znajdujący się po lewej stronie kończącego swoją kolejkę.



KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy jeden z graczy zdobędzie jako pierwszy ustaloną wcześniej liczbę punktów (np. 20). Punkty sumuje się zapisując je w trakcie gry. Można również przyjąć, że gra kończy się, gdy zostaną wykorzystane karty z talii „kart pytań i odpowiedzi”. Po zakończeniu gry porównuje się zdobyte punkty i ogłasza zwycięstwo gracza, który ma ich najwięcej. Gracze, którzy zdobyli tę samą liczbę punktów, biorą udział w dogrywce.

WARIANT II – BEZ PLANSZY (TYLKO KARTY)

Przebieg i zasady gry są takie jak w wariantcie I, ale w II wariantcie gracze nie poruszają się pionkami po planszy, a gracz ciągnący z talii „kartę pytań i odpowiedzi” czyta głośno pytanie. Odpowiedzi udzielają wszyscy gracze jednocześnie przez odślonięcie karty z literą wybranego wariantu, po upływie określonego czasu.



ŚWIĄTECZNY MULTIGRA QUIZ

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi, oderwanymi elementami.

Prosimy o zachowanie opakowania ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

MULTIGRA Sp. z o.o.

Ul. Telewizyjna 13C

80-209 Chwaszczyno

Tel. 692-241-559

www.multigra.com.pl

handel@multigra.com.pl

Wyprodukowane w Polsce.

Made in Poland

Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

