



Cel gry: Gracze wymyślają słowa pasujące do wylosowanej kategorii i zaczynające się na jedną z ich liter. Wygrywa ten, kto najlepiej zarządza swoimi literami i zdobędzie najmniej punktów.

Przebieg gry

1. Przygotowanie gry

Potasuj karty i rozdaj każdemu graczowi 5 kart liter. Połóż jedną kartę kategorii na środku stołu – to temat rundy.

2. Przebieg rundy

Gracze starają się jak najszybciej wymyślić słowo pasujące do kategorii, zaczynające się na jedną z ich liter. Kto pierwszy poda słowo, wyklada odpowiednią kartę litery na środek. Kolejni gracze mogą dołożyć swoje litery mówiąc słowo pasujące do kategorii. Gdy padną trzy odpowiedzi, zmieniamy kategorię. Jeśli nikt nie poda słowa przez ok 1 minutę, zmieniamy kategorię automatycznie.



3. Zakończenie rundy

- Runda kończy się, gdy jeden z graczy pozbedzie się wszystkich liter. Pozostali gracze liczą litery, które zostały im w ręku – każda niewykorzystana karta to 1 punkt karny. Zapisujemy wyniki i rozpoczynamy nową rundę.
- Karty liter wracają do talii, tasujemy je i rozdajemy ponownie.
- Gra toczy się, aż któryś z graczy osiągnie 20 punktów karnych. Wygrywa gracz, który na koniec gry ma najmniej punktów karnych!

Dodatkowe zasady

- Jeśli gracz poda błędne słowo, musi dobrać jedną kartę litery jako karę.
- Jeśli gracz wymyśli nietypowe słowo, reszta może głosować, czy je uznać.



Copyright © Kangur sp z o.o.

Więcej gier znajdziesz na
ekangur.pl!

