

zabawa w czytanie

pierwsze słowa

adamigo®

POLSKA
FIRMA
RODZINNA



INSTRUKCJA

**TALIA
ZIELONA**



24 karty z obrazkiem
i wyrazem

**TALIA
ŻÓŁTA**



40 kart z literami

**TALIA
CZERWONA**



24 karty z obrazkiem

**TALIA
NIEBIESKA**



24 karty z wyrazami

WSKAZÓWKI DLA RODZICÓW



- Posegreguj karty zgodnie z kolorem rewersu.
- Dostosuj poziom trudności zadań do umiejętności dzieci. Zaczynaj od gier najprostszych, dzięki którym dzieci zapoznają się z wyglądem wyrazów.
- Podczas zabawy z młodszymi dziećmi staraj się wyraźnie wymawiać pokazywane słowa, aby stworzyć skojarzenie: wyraz – obraz – dźwięk.
- **Zabawa w czytanie** powinna przynieść dziecku jak najwięcej radości i przyjemności. Zakończ zabawę w czytanie zanim pociecha poczuje się zmęczona.
- Chwal dziecko za każdy wysiłek włożony w poszukiwanie dobrego rozwiązania, a nie tylko za prawidłowe odpowiedzi.
- Zabawy mogą być prowadzone zarówno w większej grupie, jak i podczas zabawy z jednym dzieckiem.

1 ODKRYWANIE ZNACZENIA WYRAZÓW

- Przygotuj ZIELONĄ i NIEBIESKĄ talię kart.
- ZIELONE karty rozłóż obrazkami i wyrazami do góry na stole lub podłodze.
- Rozdaj uczestnikom zabawy po jednej lub po kilka kart z NIEBIESKIEJ talii.
- Na znak startu dzieci rozpoczynają poszukiwania takich samych wyrazów spośród rozłożonych ZIELONYCH kart z obrazkiem i wyrazem. Poprzez porównywanie wyglądu całych wyrazów, dzieci odnajdują karty i układają je przed sobą parami – karta NIEBIESKA i obok odpowiednia karta ZIELONA.
- Następnie każdy po kolei „odczytuje” wszystkie wyrazy znajdujące się na odnalezionych kartach.



Możesz zmodyfikować grę i rozłożyć na stole karty NIEBIESKIE z wyrazami, a dać dzieciom karty ZIELONE do odnalezienia. W takim wariancie, dzieci wiedzą jakiego wyrazu szukają.

mleko	mama	tata	sukienka	lalka	klocki	stońce
 stońce		 kot	kot		 mleko	

WERSJA DLA NAJMŁODSZYCH DZIECI

Możesz ograniczyć liczbę kart. Np. Rozłożyć trzy karty ZIELONE i dać dziecku tylko jedną kartę NIEBIESKĄ. Zadanie można powtarzać przez dłuższy czas, aż dziecko zapamięta pierwszy wyraz.

 kura	 klocki	 ser	kura
---	---	--	------

2 ADAMIGO MEMORY



- Przygotuj ZIELONĄ i CZERWONĄ talię kart.
- Karty należy rozłożyć w taki sposób, jak jest to przedstawione na pierwszym rysunku poniżej.
- Po ustaleniu kolejności gry, pierwsze dziecko odkrywa jedną kartę ZIELONĄ i jedną CZERWONĄ. Jeśli obrazek na kartach jest taki sam, gracz zabiera parę, odczytuje wyraz i kładzie sobie. Następnie odkrywa kolejne dwie karty. Jeśli obrazki nie są takie same, gracz odwraca je rewersami do góry i do gry przystępuje następny gracz.
- Gracze starają się zapamiętać położenie kart.
- Gra toczy się do chwili, aż wszystkie pary zostaną zebrane.
- Wygrywa ten z graczy, który zgromadzi najwięcej par.



Grę można modyfikować, np. poprzez użycie talii ZIELONEJ i NIEBIESKIEJ, wtedy gracze będą musieli porównywać wyrazy, a nie obrazki. W tej wersji gry proponujemy zmniejszenie liczby par do dziesięciu.



3 PIERWSZA LITERA

- Przygotuj ŻÓŁTĄ  i ZIELONĄ  talię kart.
- ŻÓŁTE karty z literami rozłóż na stole lub podłodze, tak aby były dobrze widoczne.
- Karty ZIELONE ułóż w stosie i odkrywaj po jednej głośno odczytując wyrazy.
- Zadaniem dzieci jest odgadnięcie, jak nazywa się pierwsza litera wyrazu i odnalezienie jej spośród kart z literkami.
- Ten, który jako pierwszy odnajdzie właściwą kartę z literą, otrzymuje w nagrodę kartę ZIELONĄ z obrazkiem i wyrazem.



Gra może być dowolnie modyfikowana – dla utrudnienia można pokazywać KARTĘ CZERWONĄ i prosić dzieci, aby odnalazły pierwszą literę na podstawie samego obrazka. Można też zaproponować dzieciom szukania np. ostatniej litery w pokazanym wyrazie.

4 JAKI TO WYRAZ?

- Przygotuj CZERWONĄ i NIEBIESKĄ talię kart.
- Zabawa przeznaczona jest dla dzieci, które zdążyły się zapoznać z wyrazami podczas zabawy w poprzednie gry. Można ograniczyć liczbę kart tylko do wyrazów, które dzieci już poznały.
- Należy ułożyć NIEBIESKIE karty z samymi wyrazami, aby uczestnicy gry mieli do nich dostęp.
- Każdy z uczestników zabawy otrzymuje kilka CZERWONYCH kart z obrazkiem.
- Zadaniem dzieci jest odnalezienie właściwego słowa spośród kart z wyrazem i położenie ich parami karta CZERWONA i obok odpowiednia karta NIEBIESKA.

tata		piłka	auto	ser			ptak
	łóżko	lampa	drzewo	banan	mama		
kot	pies	kura	krowa	jajko	lalka		klocki
sukienka	spodnie	bluzka	buty	mleko	słońce		miś

5 SZUKANIE LITER

- Przygotuj ŻÓŁTĄ i ZIELONĄ talię kart.
- Zabawa polega na szukaniu przez dzieci liter, które tworzą poszczególne wyrazy.
- Karty ŻÓŁTE należy rozsypać tak, aby wszystkie litery były widoczne.
- Prowadzący pokazuje ZIELONĄ kartę z obrazkiem i wyrazem.
- Dzieci mają za zadanie odszukać litery, które się na ten wyraz składają. Poprzez porównywanie wyglądu poszczególnych liter, dzieci układają wyraz z pojedynczych liter.



p i e s



Trudniejsza wersja tej samej zabawy może być przeznaczona dla dzieci, które już są bardziej zaawansowane w czytaniu. Prowadzący może pokazać kartę CZERWONĄ z samym obrazkiem i na tej podstawie poprosić dzieci o szukanie poszczególnych liter, jakie składają się na wyraz.

6 ALFABET

Można ułożyć z kart ŻÓŁTYCH alfabet i zachęcić dzieci do układania wyrazów z kart ZIELONYCH w kolejności alfabetycznej.



7 SZEREGI

Najmłodsze dzieci można zachęcić do tworzenia szeregów, według schematu:

KARTA ZIELONA - CZERWONA - NIEBIESKA



8 UKŁADANIE LITER

ŻÓŁTE karty umożliwiają układanie z liter nie tylko tych wyrazów, które znajdują się na kartach z obrazkiem i podpisem. Zachęcamy do zapoznawania dzieci z innymi wyrazami. Nowe wyrazy można zapisać na tablicy lub kartce i poprosić dzieci o odszukanie właściwych liter i ułożenie ich w kolejności tak, aby tworzyły zapisane wyrazy.



żaba

Dzieciom, które są już bardziej zaawansowane w czytaniu i pisaniu, można zaproponować zabawę w samodzielne składanie wyrazów z liter. Każdy z uczestników gry losuje np. po 12 pojedynczych liter i próbuje ułożyć z nich jak najdłuższy wyraz.



Zachęcamy do tworzenia własnych zabaw z wykorzystaniem naszych kart edukacyjnych! Jeżeli zechcecie się nimi z nami podzielić, zapraszamy do kontaktu mailowego pod adresem: marketing@adamigo.pl.

*Proponując zestaw **Zabawa w czytanie** wierzymy, że pierwsze kroki jakie stawia małe dziecko w nauce czytania mogą być dla niego świetną zabawą. Oswajanie maluchów ze słowem pisanym, pozwoli im na czerpanie przyjemności z nauki czytania i pisania w przyszłości.*



ilustracje: Karolina Kucharska, Dorota Szoblik;
opracowanie merytoryczne i zasady gry:
Julia Pogorzelska
opracowanie i skład: STUDIO adamigo

COPYRIGHT © ADAMIGO® 2020

Art.: Zabawa w czytanie - karty
Producent: ADAMIGO®
ul. Wręczycka 68
42-202 Częstochowa, POLSKA
tel./fax +48 34 362 91 59
www.adamigo.pl, biuro@adamigo.pl

