



TRYLMA

INSTRUKCJA

2530

Zawartość pudełka:

- 1) Plansza
- 2) Pionki - 60 szt.
- 3) Zestaw papierowych kółek do planszy w trzech kolorach
- 4) Woreczek na pionki
- 5) Instrukcja

Wiek: 6+

Liczba graczy: 2-6

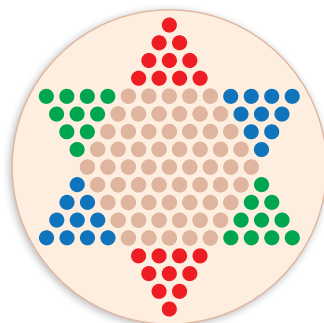
Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną obok. W razie niezgodności prosimy o kontakt, e-mail: alexander@alexander.com.pl

Przygotowanie do gry: Przed przystąpieniem do gry należy umieścić kolorowe kółka z papieru, znajdujące się w zestawie, według przedstawionego schematu (Rys. 1).

TRYLMA

Rekwizyty: plansza, ilość graczy x 10 pionków
gra dla dwóch osób

Zasady gry: Gracze ustawiają pionki w wybranym przez siebie kolorze na dwóch przeciwległych trójkątach. Celem gry jest jak najszybsze przeprowadzenie własnych pionków na pola przeciwległego trójkąta. Gracze naprzemiennie wykonują skoki. W jednej kolejce można poruszyć się jednym pionkiem. Pionki przesuwają się kolejno o jedno pole wzdłuż linii (Rys. 2) lub przeskakują przez inne pionki. Aby wykonać skok (tylko wzdłuż prostej) pionek musi stać na polu sąsiadującym z polem przeskakiwanego pionka, a po skoku znaleźć się na wolnym polu leżącym za pionkiem przeskakiwanym (Rys. 3). Pionki mogą w jednym ruchu przeskoczyć dowolną ilość swoich i obcych pionków, jeśli między przeskakiwanymi pionkami jest wolne pole (Rys.4). W trakcie przeskakiwania kilku pionków w jednym ruchu można zmieniać



Rys. 1

kierunek, jednak cały czas można się poruszać jedynie w liniach prostych (Rys. 5). Przeskakiwane pionki pozostają na planszy. Przeskakiwanie nie jest przymusowe – sam gracz decyduje czy i przez ile pionków chce przeskoczyć. Kiedy pionek znajdzie się w obrębie przeciwległego trójkąta nie może z niego „wychodzić”. Wygrywa gracz, który przeprowadzi wszystkie swoje pionki w najkrótszym czasie.

gra dla trzech osób

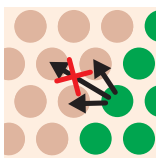
W rozgrywce trzypersonowej gracze ustawiają swoje pionki w co drugim trójkącie. Gracze poruszają się w kolejności wskazówek zegara. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

gra dla czterech osób

W rozgrywce czteroosobowej gracze ustawiają swoje pionki w czterech przeciwległych trójkątach. Gracze poruszają się w kolejności wskazówek zegara. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

gra dla sześciu osób

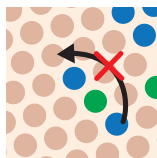
W rozgrywce sześciuosobowej gracze ustawiają swoje pionki we wszystkich trójkątach. Gracze poruszają się w kolejności wskazówek zegara. Pozostałe zasady się nie zmieniają.



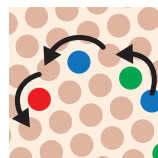
Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4



Rys. 5

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.
Zestaw zawiera długie sznurki / linki, istnieje ryzyko uduszenia się.
Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.
Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE, ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER” Piotr Pundzis
80-209 CHWASZCZYNO k/GDYNIA
UL. TELEWIZYJNA 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27
www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl

Symbol 0-3 oznacza, że
zabawka jest nieodpowiednia
dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.



Wyprodukowane w Polsce.
Made in Poland